KRITÉRIA ZADÁNÍ PROFILOVÉ ZKOUŠKY Z ANGLICKÉHO JAZYKA

Studijní obor: 18-20-M/01 Informační technologie
Třída: 4.I
Školní rok: 2026/2027

Písemná část:

- Zadání písemné práce se skládá z jednoho souvislého textu a bude zpřístupněno bezprostředně před zahájením zkoušky.
- Žák vytvoří slohovou práci o rozsahu minimálně 200 slov a maximálně 250 slov v časovém limitu 80 minut.
- Práce obsahující méně než 200 slov nesplňuje zadání a bude hodnocena 0 body.
- V rámci zadání bude jeden slohový útvar.
- Zadání bude obsahovat název, způsob zpracování, příp. výchozí text, obrázek, graf.
- Váha v celkovém hodnocení maturity z AJ: 40 %.
- Povolené pomůcky: psací potřeby a překladový slovník neobsahující vzory písemných prací.
- U žáků s přiznaným uzpůsobením podmínek (PUP):

a) Navýšení časového limitu

- stanovuje se dle kategorie podpůrných opatření a podle doporučení školského poradenského zařízení (ŠPZ),
- stanovené navýšení je chápáno jako maximální možný čas; žák může práci odevzdat i dříve.

b) Kompenzační pomůcky

- žák je může využívat v rozsahu stanoveném doporučením ŠPZ.

Slohové útvary určené pro písemnou část maturitní zkoušky z anglického jazyka:

1. Formální/Neformální dopis
2. Formální/Neformální email
3. Charakteristika
4. Vypravování
5. Článek
6. Popis
7. Příspěvek do internetového fóra

Ústní část:

- Žák si vylosuje jedno z dvaceti **„Maturitních témat v anglickém jazyce 2027.“**
- Maturitní témata v anglickém jazyce stanoví ředitel v souladu s RVP a jsou platná i pro náhradní a opravnou zkoušku.
- Tato témata jsou podkladem pro 20 pracovních listů, přičemž každý pracovní list obsahuje tři úlohy (otevřené otázky, popis obrázku a role play) k danému tématu a jednu úlohu na odborné téma.
- Úloha na odborné téma nemusí být vázána na losované téma.
- V jednom dni nelze vylosovat 2x stejné téma.
- Váha v celkovém hodnocení maturity z AJ: 60 %.
- Doba přípravy: 15 min.
- Doba zkoušky: max. 15 min.

U žáků s PUP:

a) **Navýšení časového limitu**

- na přípravu k ústní zkoušce se stanovuje dle kategorie podpůrných opatření a dle doporučení ŠPZ.

b) **Kompenzační pomůcky**

- lze používat v rozsahu stanoveném doporučením ŠPZ.

Maturitní témata v anglickém jazyce 2027 – Informační technologie 18-20-M/01

1. Moje rodina a já (My Family and Me)
2. Bydlení a vybavení domácnosti (Housing and Home Furnishings)
3. Vztahy a přátelství (Relationships and Friendship)
4. Zdraví a zdravý životní styl (Health and Healthy Lifestyle)
5. Škola a vzdělávací systém (School and the Education System)
6. Cestování a doprava (Travelling and Transport)
7. Povolání a budoucí kariéra (Jobs and Future Career)
8. Každodenní život (Everyday Life)
9. Jídlo a nakupování (Food and Shopping)
10. Zábava a sport (Entertainment and Sports)
11. Internet a sociální sítě (The Internet and Social Media)
12. Příroda a životní prostředí (Nature and the Environment)
13. Móda, design a materiály (Fashion, Design and Materials)
14. Život ve městě a na venkově (Life in the City and the Countryside)
15. Věda a moderní technologie (Science and Modern Technologies)
16. The United Kingdom (Spojené království)
17. Česká republika (The Czech Republic)
18. Počítače a jejich využití (Computers and Their Applications)
19. Moje město a region (My Town and Region)
20. Zločin a kyberkriminalita (Crime and Cybercrime)

Odborná témata, určená pro 3. část ústní maturitní zkoušky z anglického jazyka 2027 – Informační technologie 18-20-M/01

1. Sítě (Computer Networks)
2. Chytré domácnosti a internet věcí (Smart Homes and the Internet of Things)
3. Programování a programovací jazyky (Programming and Programming Languages)
4. Vliv používání počítačů na zdraví (The Impact of Computer Use on Health)
5. Druhy počítačů (Types of Computers)
6. Ukládání dat a datová úložiště (Data Storage)
7. IT profese a bezpečnost práce (IT Professions and Occupational Safety)
8. Počítače v každodenním životě (Computers in Everyday Life)
9. Tiskárny a 3D tisk (Printers and 3D Printing)
10. IT technologie v zábavním průmyslu (IT Technologies in the Entertainment Industry)
11. Multimédia a počítačová grafika (Multimedia and Computer Graphics)
12. Zelené technologie v IT (Green Technologies in IT)
13. Materiály používané v IT technologiích (Materials Used in IT Technologies)
14. Chytrá města (Smart Cities)
15. Budoucnost počítačových technologií (The Future of Computer Technologies)
16. Počítačový systém (Computer Systems)
17. Operační systémy (Operating Systems)
18. Počítačové komponenty (Computer Hardware Components)
19. Historie počítačů (The History of Computers)
20. Kyberbezpečnost (Cybersecurity)

V Jablunkově 1. září 2026

Vypracovala: Mgr. Eva Jaraczová

Schválil: Ing. Roman Szotkowski
ředitel SŠ Jablunkov